

# Ciesz się grą, ale nie bądź ignorantem!!!

## Bezpieczeństwo i odpowiedzialność podczas imprezy paintball.

### OŚWIADCZENIE GRACZA

Ja wyżej podpisany/a oświadczam, iż zapoznałem/am się i akceptuję **Zasady Bezpieczeństwa i Regulamin Gry** będące załącznikiem do niniejszego **Oświadczenia Gracza** a dostarczone przed firmę Paintball Zator zwaną dalej Wypożyczającym.

Oświadczam, iż jest mi wiadomym, że gry paintball'owe polegają na oddawaniu przez uczestników strzałów do siebie (symulacja walki) z markerów o napędzie pneumatycznym, kulkami żelatynowymi wypełnionymi farbą spożywczą. Jest mi również wiadomym, że używane przez uczestników gier markery są napędzane sprężonym powietrzem lub gazem i wyrzucają pocisk na odległość do 100m, także seriami.

Dodatkowo oświadczam, że mam świadomość, iż uczestnictwo w grach paintball'owych jest obarczone ryzykiem zaistnienia nieszczęśliwych wypadków, tj. potłuczeń, otarć, złamań, a także, w przypadku złamania regulaminu i nie dostosowania się do obowiązujących zasad bezpieczeństwa, tj. np. zdjęcia maski w miejscach do tego nieprzeznaczonych, utratą oka lub oczu, a wszystkie mogące zaistnieć wypadki, mogą doprowadzić do utraty wzroku lub zdrowia.

Oświadczam także, że będę przestrzegał zasad bezpieczeństwa oraz regulaminu gry, między innymi nie będę zdejmował/a maski podczas rozgrywek, nie będę strzelał/a do ludzi bez masek oraz zwierząt, nie będę strzelał/a do prywatnej własności (samochody, budynki cywilne itp. rzeczy mogące pojawić się na terenie gry bądź w drodze na teren gry). Będę również odpowiednio zabezpieczał/a marker w strefach poza polem gry.

W przypadku nieprzestrzegania w/w zasad wynikających z regulaminu oraz zasad bezpieczeństwa, przejmuję wszelką odpowiedzialność za powstałe szkody.

Jestem również świadomy/a, że Wypożyczający, tylko udostępnia sprzęt paintball'owy (marker paintball'owy, maskę, butlę na HP, zatyczkę do lufy, mundur) zwany dalej Zestawem (pakietem).

Akceptuję, iż jestem w pełni odpowiedzialny za wypożyczony mi pakiet. W przypadku zgubienia bądź zniszczenia wypożyczonego mi zestawu lub innych urządzeń należących do Wypożyczającego, zobowiązuje się do uregulowania kosztów naprawy bądź zakupu nowego sprzętu.

Na Wypożyczającym zestaw nie ciąży żadne zobowiązania ani nie może być pociągnięty do odpowiedzialności z tytułu szkód wyrządzonych przez osoby użytkujące wypożyczony zestaw, od momentu wypożyczenia, do momentu oddania Zestawu.

Oświadczam również, iż zrzekam się roszczeń wobec Wypożyczającego w razie jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, ewentualnego uszkodzenia ciała, powstałego w czasie gry, do której sprzęt nająłem od Wypożyczającego.

Jednocześnie oświadczam, że przystępując do gry biorę pełną odpowiedzialność za stan swojego zdrowia, nie mam przeciwwskazań lekarskich do uprawiania sportu oraz nie będę wnosić żadnych roszczeń finansowych wobec Wypożyczającego sprzęt.

A także, mam świadomość, że powinienem mieć indywidualne ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków zgodne z zakresem i formą uprawianych sportów ekstremalnych.

Wyrażam nieodpłatną zgodę firmie Paintball Zator na publikację mojego wizerunku na stronie internetowej oraz firmowym profilu Facebook Paintball Zator

Składając podpis oświadczam, iż podałem/am dane zgodne z prawdą Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), publ. Dz. Urz. UE L Nr 119, s. 1 w celach marketingowych.

## ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Minimalna odległość z której można oddać strzał do gracza wynosi 6 metrów.
2. Wyeliminowanie zawodnika z gry przebiega na podstawie trafienia go, bądź jego markera kulką, własnej jego decyzji o wyłączeniu z gry, która raz podjęta jest nieodwracalna oraz braku kulek. Odpryski od krzaków, osłon itp. nie są uwzględniane.
3. Gracz wyeliminowany z gry nie zdejmuje maski. Podnosi wyprostowaną rękę w górę, opuszcza lufę markera do ziemi i w ten sposób możliwie najkrótszą drogą opuszcza pole gry.
4. Zawodnik wyeliminowany z gry opuszcza pole do wyznaczonej bezpiecznej strefy.
5. Osoby nie biorące udziału w grze (obserwatorzy) swoim zachowaniem nie powinny wpływać na jej przebieg.
6. Gra rozpoczyna się na wcześniej ustalony sygnał po uprzednim upewnieniu się o gotowości do gry oraz odbezpieczeniu markerów.
7. Gra kończy się na wcześniej ustalony sygnał po którym zabezpiecza się markery.
8. Jeśli gracz niosący flagę zostaje trafiony pozostawia ją w tym samym miejscu.
9. Flagi muszą być usytuowane w widocznym miejscu.
10. Zmiany zasad gry mogą wprowadzić gracze na własną odpowiedzialność i tylko pod warunkiem, że wszyscy uczestnicy gry wyrażą zgodę.

## REGULAMIN GRY

1. W grze mogą brać udział osoby pełnoletnie oraz osoby poniżej 18 roku życia za pisemną zgodą rodziców/opiekunów prawnych.
2. Nie dopuszcza się do gry osób pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
3. Każdy z uczestników gry musi przejść niezbędne przeszkolenie w zakresie zasad gry i obsługi markera paintballowego, oraz zaznajomienie się z regulaminem.
4. Strzelanie może odbywać się tylko i wyłącznie na polu do gry, gdzie marker może pozostać w pozycji odbezpieczonej.
5. Przebywając w strefie bezpiecznej, poza polem gry marker musi być zabezpieczony przed przypadkowym strzałem oraz lufą skierowany w dół.
6. Strzelanie do przedmiotów, zwierząt lub osób nie biorących udziału w grze jest zabronione.
7. Przebywając na polu gry zawodnicy są bezwzględnie zobowiązani do noszenia masek ochronnych, które mogą zostać zdjęte tylko poza polem, w wyznaczonym bezpiecznym miejscu.
8. Gra powinna zostać natychmiast przerwana w przypadku zauważenia na polu osoby postronnej lub osoby ze zdjętą maską.
9. Minimalna odległość z której wolno oddać strzał do gracza wynosi 6 metrów. Zmiany w tym punkcie mogą wprowadzić gracze na własną odpowiedzialność i tylko za zgodą wszystkich uczestników gry.
10. Zabronione jest strzelanie używanymi kulkami, kulkami znalezionymi, zabrudzonymi, mokrymi czy też niewiadomego pochodzenia.
11. Na polu rozgrywki obowiązuje zakaz fizycznego kontaktu pomiędzy graczami.
12. Obowiązuje całkowity zakaz odkręcania śrubek i innych elementów markera.
13. W przypadku stwierdzenia niesprawności sprzętu, wyczerpania gazu czy też wystrzelania całej amunicji zawodnik opuszcza pole gry i udaje się do wyznaczonego wcześniej miejsca.
14. Nawet przy zachowaniu wszystkich rygorów bezpieczeństwa gra w paintball jest nieodłącznie związana z ryzykiem wystąpienia drobnych urazów między innymi takich jak siniaki czy obtarcia, powstających w wyniku trafienia kulką.
15. Odpowiedzialność za szkody, utratę zdrowia lub życia użytkownika markera paintballowego lub osób trzecich, wynikłych na skutek niezachowania bezpieczeństwa, nieprawidłowego, niewłaściwego użytkownika markera lub niewłaściwego poruszania się po placu gry spoczywa na grających.